

Link do produktu: <http://hitycenowe.pl/monokularowy-mikroskop-cyfrowy-levenhuk-d320l-31m-p-94.html>



Monokularowy Mikroskop Cyfrowy Levenhuk D320L 3.1M

Cena	1 389,95 zł
Dostępność	Dostępność - 3 dni
Czas wysyłki	24 godziny
Kod producenta	18347

Opis produktu

Mikroskop Levenhuk D320L 3.1M to mikroskop medyczny, który znajduje idealne zastosowanie w badaniach z dziedziny biochemii, patoanatomii, cytologii, hematologii, urologii, dermatologii, biologii i ogólnych badań klinicznych prowadzonych w dowolnej placówce medycznej. Mikroskopy z tej serii są przeznaczone do prowadzenia obserwacji i badań morfologicznych w świetle przechodzącym metodą jasnego pola.

Ten mikroskop świetnie sprawdza się w laboratoriach medycznych oraz szkołach wyższych, które nie mogą sobie pozwolić na zakup modelu dwuokularowego (1,5 razy droższy).

Mikroskop Levenhuk D320L 3.1M jest wyposażony we wbudowane oświetlenie z możliwością regulacji jasności. Pozostałe cechy: Immersja, dwusoczewkowy kondensor Abbego 1,25, cztery obiektywy achromatyczne.

Levenhuk D320L to profesjonalny mikroskop laboratoryjny. Ten dostępny w przystępnej cenie mikroskop jest wyposażony w stolik z możliwością regulacji, kondensor Abbego, zintegrowane pokrętła regulacji precyzyjnej i zgrubnej, możliwość regulacji ostrości oraz okulary o szerokim polu widzenia.

W skład zestawu wchodzi kamera cyfrowa Levenhuk C310 z matrycą 3 Mpx i interfejsem USB 2.0. Została ona zaprojektowana wyłącznie do użytku z tym mikroskopem. Dzięki kamerze można robić cyfrowe zdjęcia obiektów obserwowanych pod mikroskopem, a następnie przesłać je do komputera i zapisać w wybranych formacie.

Oprogramowanie Levenhuk ToupView dołączone jest do opakowania; pozwala ono na przeglądanie i edycję przestanych obrazów.

Najnowsza wersja oprogramowania Levenhuk ToupView dla systemu Windows (data wydania: 20.11.2013 r.) jest dostępna w ośmiu językach: angielskim, francuskim, niemieckim, polskim, rosyjskim, chińskim uproszczonym, chińskim tradycyjnym i tureckim.

Uwaga: oprogramowanie Levenhuk Image Editor dla systemów Mac i Linux dostępne jest obecnie tylko z interfejsem w j. angielskim.

Przewód USB służy do zasilania kamery i połączenia z komputerem PC. Kompatybilny system operacyjny: Windows 2000/XP/2003/Vista/7/8/10, Linux 2.6*, Mac OS 10.6-10.10.

Zawartość zestawu:

- Biologiczny mikroskop cyfrowy Levenhuk
- Kamera cyfrowa Levenhuk
- Obiektywy: 4x, 10x, 40x, 100x (olejowe)
- Okulary: WF10x, WF16x
- Kondensor Abbego
- Olejek imersyjny
- DYSK INSTALACYJNY CD Levenhuk ToupView (instrukcja automatycznej konfiguracji, sterowniki, oprogramowanie do oglądania, zapisywania i przetwarzania obrazu)
- Kabel USB

- Kabel zasilający 220 V*
- Instrukcja obsługi i karta gwarancyjna

* **Uwaga:** Prosimy pamiętać, że napięcie sieciowe w większości państw europejskich wynosi 220 – 240 V. Jeśli urządzenie ma być używane w państwie, w którym napięcie sieciowe ma inną wartość, należy koniecznie pamiętać o stosowaniu przetwornika.

Monokularowy Mikroskop Cyfrowy Levenhuk D320L 3.1M jest również kompatybilny z innymi [aparatami cyfrowymi Levenhuk C NG](#) (dostępnymi osobno). Aparaty Levenhuk C NG instaluje się w tubusie okularu, w miejsce okularu.

* Oprogramowanie Levenhuk Image Editor dla systemu Linux zostało skompilowane dla wersji Ubuntu 10.04 i jądra 2.6.32-50-generic-pae. Jeśli oprogramowanie Image Editor nie działa na danym urządzeniu lub znaki są wyświetlane nieprawidłowo, [skontaktuj się z nami](#) podając informacje na temat swojego komputera oraz wersji jądra.

Głowica
Materiał układu optycznego
Powiększenie, x
Okulary
Soczewki obiektywowe
Rewolwer
Kondensor
Regulacja ostrości
Zasilanie
Masa, kg
Megapiksele
Sensor
Rozmiar piksela, µm
Czułość, v/lux-sec (550 nm)
Szybkość klatek
Zakres dynamiki, dB
Lokalizacja kamery
Format obrazu
Zakres widmowy, nm
Metoda ekspozycji
Balans bieli
Czas ekspozycji
Oprogramowanie
Opcje programowalne
Interfejs komputera
Wymagania systemowe
Korpus kamery
Wymiary kamery (maks. średnica)
Zasilanie kamery
Zakres temperatur kamery, °C
Zastosowanie
Język oprogramowania
Format plików wideo
Zastosowanie
Maksymalna rozdzielczość